

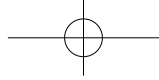
1 건축이란 무엇인가요

건축이란?

인간이 생활하는 데 필요한 다양한 형태의 기능을 제공하기 위해 구조적으로 안전하고 미적으로 아름답고 쾌적한 공간환경을 이루어 내는 종합예술행위입니다.

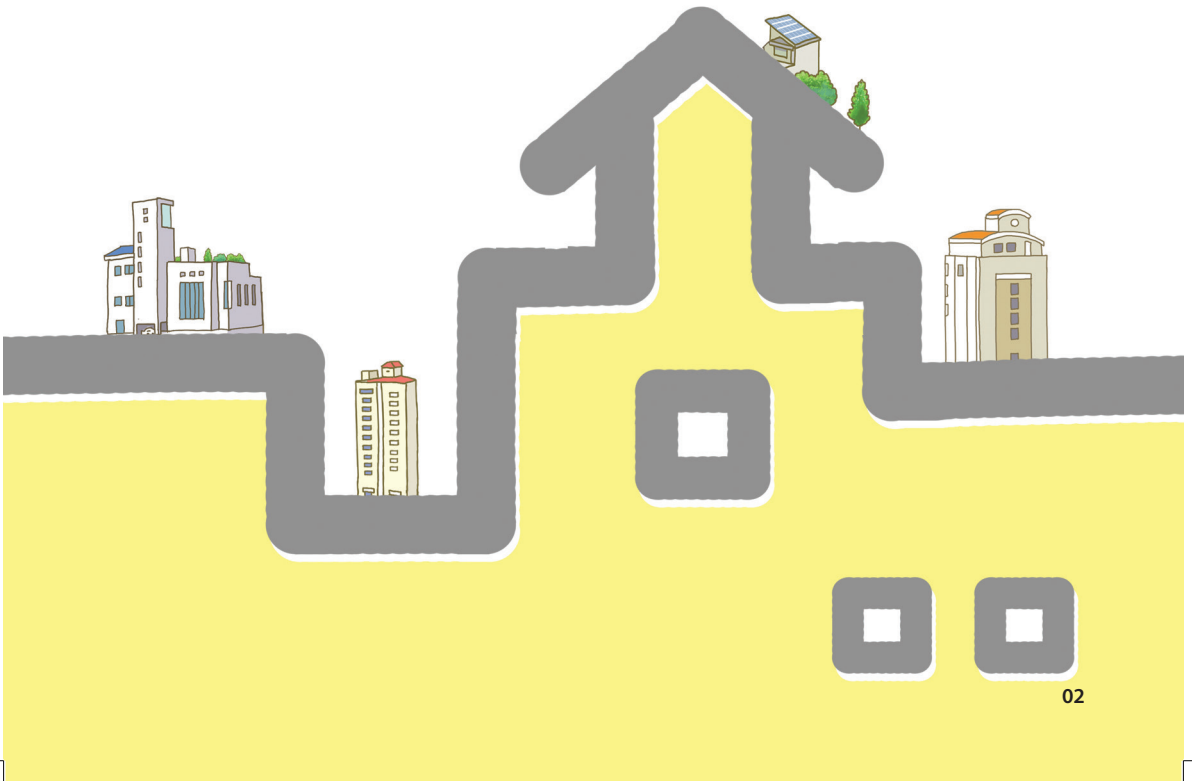


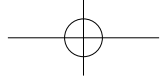
01



인간이 삶을 시작하면서 맹수로부터 몸을 보호하고 추위와 더위를 피하기 위해 움집형태의 주거형태가 생겼습니다. 이처럼 인류문명의 태동기에는 생존을 위한 건축이 이루어졌습니다.

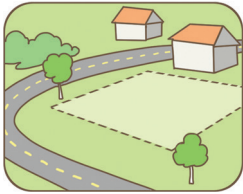
시간이 흐르고 삶의 욕구가 다양해지면서 건축은 그 시대의 생활상을 담고 역사적 가치를 가지며 나날이 발전을 거듭하고 있습니다.





2 건축물의 생애주기(건축허가)

1. 대지확보 : 집을 지으려면
접근이 가능한 도로에 접하고
안전이 확보된 빈 땅이 있어야
합니다.



2. 설계 : 국가공인 건축가인
건축사에게 설계를 의뢰합니다.



10. 철거(소멸) : 건축물의 사용
목적이 없어지거나 노후화되면
관청에 철거·멸실신고를 한 후
철거·해체를 합니다.

건축물이 지어져서 소멸되기까지

인간이 태어나서 성장하고 사회의
구성원으로 역할을 하다 생을 마감할
때까지 삶을 영위하는 것을 생애라고
합니다.

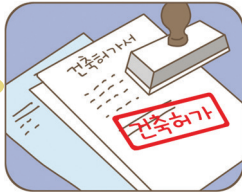


9. 건축물유지관리 :
오래도록 건강한 집으로
사용하기 위해서는 적절한
시점에 유지관리를 해야
합니다.

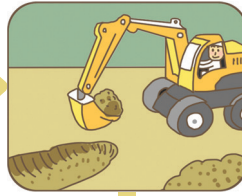


8. 소유권등기 : 법원에
소유자의 인적사항과 소유
지분에 관한 내용으로 등기
신청을 합니다.

3. 허가 : 건축사에게 위임하여 건축 등 해당부서 협의를 거쳐 허가를 득합니다.



4. 착공 : 착공신고를 한 후 공사를 시작합니다.



어떤 절차로 진행되나요?

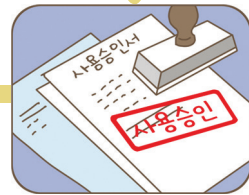
건축물도 처음 지어져서 인간의 다양한 삶을 도와주는 그릇으로서 역할을 하다가 낡거나 사용목적이 없어서 철거하기까지의 생애가 있습니다.



5. 시공 : 구조적으로 안전하고 기능적으로 뛰어나며 미려하게 시공을 합니다.



7. 건축물대장 생성 : 건축물의 배치상태와 평면 형상을 도면화하여 건축물 대장을 생성합니다.



6. 사용승인 : 허가도서대로 시공한 후 건축사 등에 의해 적법성을 확인한 후 사용승인을 받습니다.